

## 2.º Ciclo

A formação integral, que queremos facultar aos nossos alunos, não se esgota nos tempos letivos contemplados no currículo oficial. Apostamos no reforço, promoção e diversificação de atividades de enriquecimento curricular, que, articuladas tanto quanto possível com a componente curricular, mantêm, no entanto, um ritmo próprio, assegurando as expressões de diversidade que resultam dos interesses, expectativa e iniciativa dos alunos:

- **Cambridge English** (5.º e 6.º anos): Reforço da aprendizagem do Inglês, preparando os nossos alunos para a realização de exames oficiais.
- **STEAM** (5.º e 6.º anos): Desenvolvimento de interdisciplinaridade transversal a todas as áreas do saber, usando ferramentas como o Paint 3D, Microsoft Minecraft e Microbit que permitirão projetar exercícios práticos adaptados às diferentes disciplinas.
- **Técnicas de Estudo e Inteligência Artificial** (5.º e 6.º anos): O espaço TEIA é uma novidade em termos de ofertas educativas do nosso colégio e incorpora duas dimensões cruciais da educação contemporânea: a promoção de diferentes Métodos de Estudo e a integração da Inteligência Artificial (IA) no processo educativo. O seu principal objetivo é fornecer aos alunos as ferramentas necessárias para otimizarem a sua aprendizagem e equipá-los com as competências e o conhecimento necessários para prosperarem num futuro cada vez mais digital e interconectado.

## 2.º Ciclo

Áreas disciplinares / Disciplinas	5.º ano	6.º ano
	Carga semanal (x 30 min)	
<b>Línguas e Estudos Sociais</b>	20	20
Português	10	10
Inglês	4	4
História e Geografia de Portugal	4	4
Cidadania e Desenvolvimento	2	2
<b>Matemática e Ciências</b>	12	12
Matemática	8	8
Ciências Naturais	4	4
<b>Educação Artística e Tecnológica</b>	11	11
Educação Visual	3	3
Educação Tecnológica	3	3
Educação Musical	3	3
Tecnologias de Informação e Comunicação	2	2
<b>Educação Física</b>	5	5
<b>(Educação Moral e Religiosa)</b>	(2)	(2)
<b>Apoio ao estudo</b>	4	4
<b>Ofertas Complementares</b>		
Cambridge English	2	2
STEAM	2	2
Técnicas de Estudo e Inteligência artificial	2	2